Описание:

Данная программа транскрибирует голос в текст, используя нейросеть.

Входные данные: аудиофайл в формате WAV, название голоса озвучки в TXT.

Выходные данные: аудиофайл в формате WAV.

Использование:

Данная программа должна располагаться на сервере и вызываться управляющей программой, которая передает аудиофайл в директорию программы. Можно использовать вручную, предварительно настроив среду выполнения, изменить .bat файл и загрузить аудио файл в директорию программы.

Настройка среды:

1. Распаковать загруженный zip-архив в любое удобное место.
2. Установить менеджер пакетов и сред Conda, используя предоставленный .exe файл. (Или использовать 64-битную Miniconda или Anaconda если установлены)
3. Запустить Anaconda Promt (можно найти, например, в меню Пуск).
4. Перейти в директорию с загруженным .yml файлом с помощью команды: “cd /d *путь*”.
5. Установить среду с помощью команды: “conda env create -f environment.yml”.

Настройка программы:

1. Открыть с помощью текстового редактора файл “program.bat” и поменять в первой строчке “C:\Users\Dima\miniconda3” на ваш путь с установленным менеджером. (Название директории может отличаться, если вы используете другую версию менеджера, например “anaconda3”)
2. Загрузить в директорию программы wav-файл, предварительно переименовав его в “voice.wav”. (Или использовать уже имеющийся в директории)
3. В “speaker.txt” название голоса озвучки (Один из: aidar, baya, kseniya, xenia, eugene).
4. Запустить файл “program.bat” и дождаться завершения выполнения программы и закрытия консоли.
5. Если вы правильно выполнили все предыдущие пункты, то увидите распознанный текст в файле “recognized\_text.txt” и озвученную запись в “test.wav”.

С вопросами и предложениями писать [Свистовичу Дмитрию (vk.com)](https://vk.com/dmtrsvs)